



OFFICIEEL BULLETIN – OFFICIAL BULLETIN - No. 1

Datum / Date:	01-01-2019
Van / From:	Organisator / Organiser
Aan / To:	Alle deelnemers / All participants
Onderwerp / Subject:	Wijziging Reglement / Amendments to the Regulations

Nieuwe tekst artikel 26 van het Reglement.

26 BEHENDIGHEIDSTEST

De start marshal zal de starttijd op de tijdcontrolekaart invullen en geeft de equipe het startsein "GO", na het aftellen van de laatste 5 seconden. Een test kan één of meerdere à cheval tussenstops (voorwielen over de denkbeeldige lijn en de achterwielen er voor) bevatten. Niet stilstaan, overschrijden van de denkbeeldige lijn of achteruit rijden bij een overschrijding wordt bestraft. Het raken van een pion of markeerpunt wordt bestraft. Auto's moeten à cheval stilstaan bij de finish van de test en daarna direct doorrijden naar de finish marshal om hun rijtijd te laten registreren. De tijdmeting stopt op het moment dat de auto stilstaat bij de à chevallijn. Wanneer een auto de à chevallijn bij de finish overschrijdt mag deze niet achteruitrijden. De maximale bestraffing voor het niet volledig volgen van de voorgeschreven route is 10 minuten. Wanneer de test niet verreden wordt is de maximale straf 10 minuten plus 15 minuten voor het missen van de start.

Tijdstraffen

Te vroeg starten	20 seconden
Overschrijden van de à chevallijn en achteruitrijden	10 seconden
Niet stoppen op een à chevallijn	rijtijd plus 3 minuten
Raken van een pion of markeerpunt	10 seconden
Overschrijden van de à chevallijn van de finish en achteruit rijden	3 minuten
Niet stoppen op de à chevallijn van de finish en niet stoppen bij de finish marshal	10 minuten
Gereden tijd van start tot finish, per seconde	1 seconde
Het niet volledig volgen van de voorgeschreven route	10 minuten
Maximale, cumulatieve, bestraffing van de opgelopen straffen	10 minuten
Niet rijden van de test	25 minuten

New text article 26 of the Regulations

26 DRIVING TEST

Each test has a manned start. The marshal at the start shall enter the start time at the card and he/she gives the start signal "GO" after countdown of the final seconds. A driving test may have one or more manned intermediate stops astride. Failing to stop, overshooting or reversing will be penalised. Touching a cone or course maker will be penalised.

Cars must stop astride at the finish of the test and must then immediately move forward, to have their time registered. If the car overshoots the finish line, it must not reverse. If a car reverses back to the finish line or fails to attempt to stop astride, this will be regarded as a wrong test and a penalty of 3 minutes will be allocated to the driven time.

The penalisation for not following the entirely prescribed route is 10 minutes. The maximum penalty for crews who do not take part in the test is 10 minutes, plus 15 minutes for missing de start.

Time penalties

- starting before start signal	20 seconds
- failing to stop astride (overshooting) and reversing	10 seconds
- did not stopped at a stop astride	driving time plus 3 minutes
- touching a cone or route marker	10 seconds
- reversing in case of overshooting finish line	3 minutes
- did not stopped at the finish line and finish marshal	10 minutes
- Time taken from start to finish, each second	1 second
- did not follow the prescribed route	10 minutes
- maximum penalty	10 minutes
- not started the test	25 minutes